

Что на что похоже

Цель: развитие воображения, умения считать, закрепление представлений об объектах природы и искусственных объектах (для детей мы их условно называем объектами «неприроды»), геометрических фигурах, расширение словарного запаса.

Материалы и оборудование: рисунки с изображением разных геометрических фигур; жетоны - поощрения за ответы.

Мы выяснили, на что похожи облака, а теперь посмотрим, что нам напоминают разные геометрические фигуры.

Правила игры: воспитатель предлагает детям рассмотреть рисунок, назвать геометрическую фигуру и определить на что она похожа. При этом выполняются два варианта задания: сначала дети называют только объекты природы, а затем — только объекты «неприроды». Ответивший правильно берет из коробки жетон. Выигрывает тот, у кого окажется больше жетонов (считают ребята самостоятельно, взрослый только проверяет).

1

Природа: долька апельсина, радуга, гора, камень, закат, долька яблока, восход.

Неприрода: крыша, лента, арка, сережка, порванная шина, проводок, дуга.

2

Природа: змея, речка, червяк, палочка, веточка, лиана, ручеек.

Неприрода: тропинка, проволока, лента, шнурок, канат, цепь, веревка.

3

Природа: солнце, ягода, нора, озеро, пруд, Луна.

Неприрода: колесо, кольцо, мяч, руль, обруч, пуговица, бусинка, браслет, шина.

4

Природа: камешек, клык, морковка, ноготь, листочек, огонек, капелька, зуб.

Неприрода: бусинка, ракета, наконечник стрелы, ложка (часть).

5

Природа: камешек, клык, морковка, ноготь, листочек, огонек, капелька, зуб.

Неприрода: бусинка, ракета, наконечник стрелы, ложка (часть).

6

Природа: камешек, клык, морковка, ноготь, листочек, огонек, капелька, зуб.

Неприрода: бусинка, ракета, наконечник стрелы, ложка (часть).

7

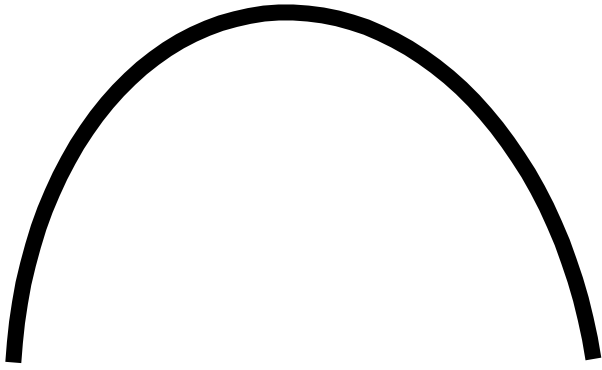
Природа: камешек, клык, морковка, ноготь, листочек, огонек, капелька, зуб.

Неприрода: бусинка, ракета, наконечник стрелы, ложка (часть).

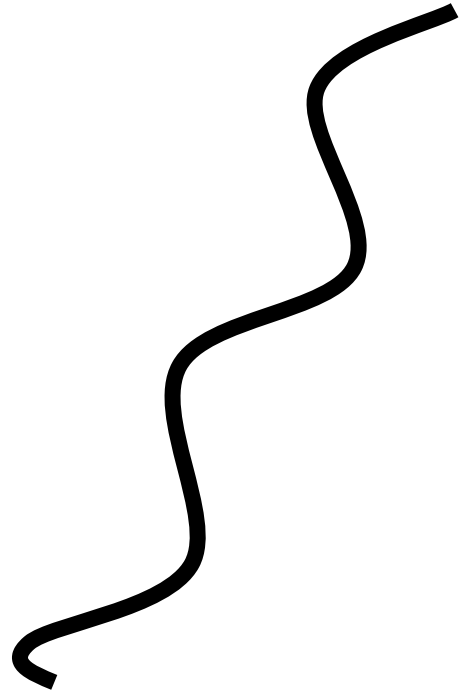
8

Природа: камешек, клык, морковка, ноготь, листочек, огонек, капелька, зуб.

Неприрода: бусинка, ракета, наконечник стрелы, ложка (часть).

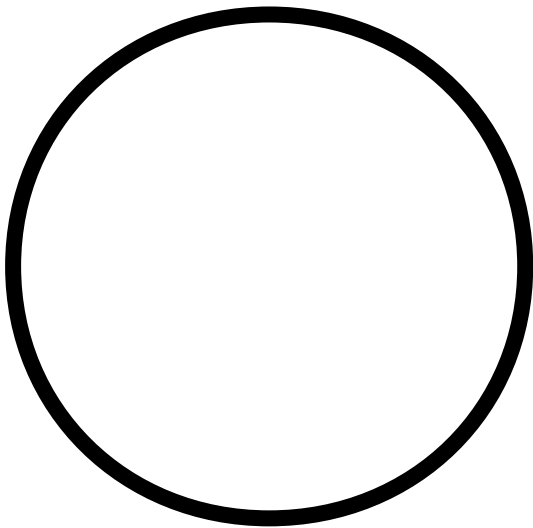


1

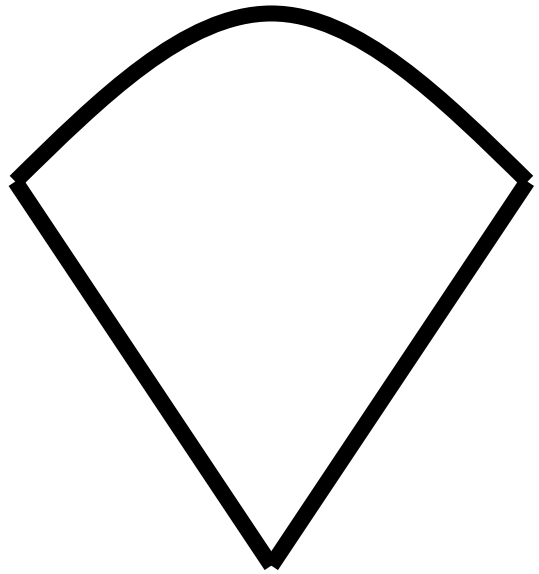


1

2

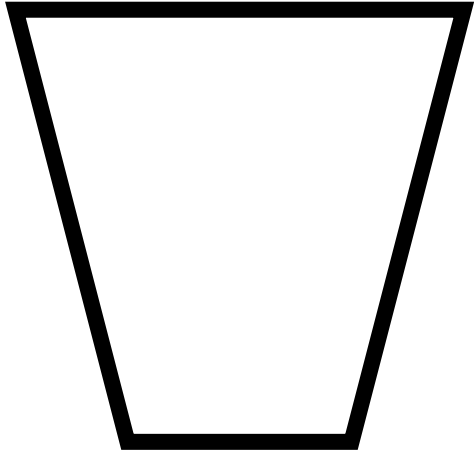


3

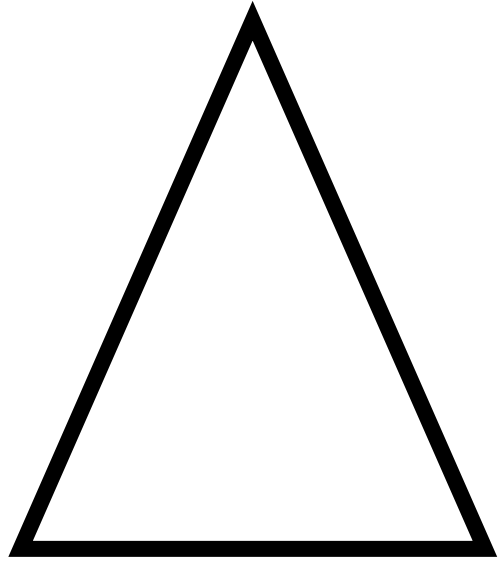


4

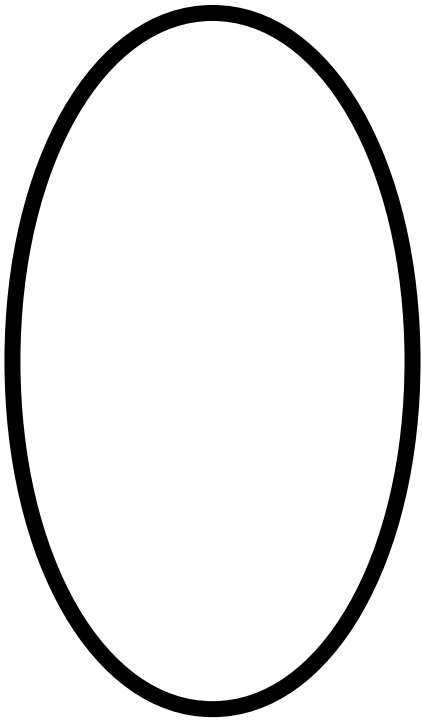
1



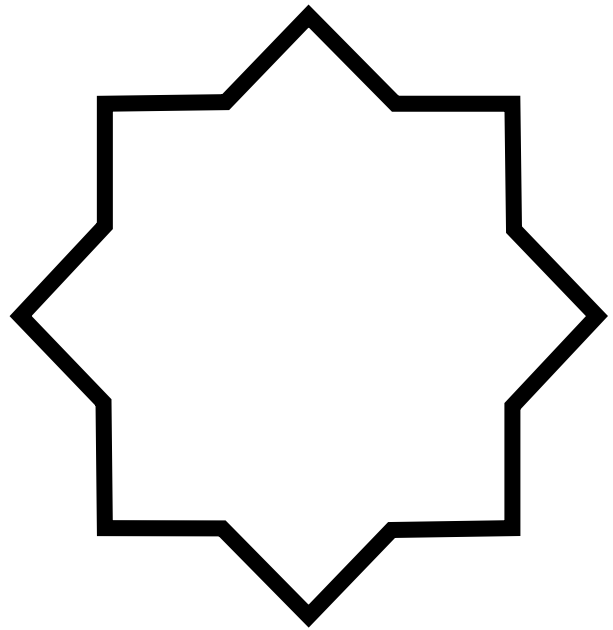
5



6



7



8