



КАК НАУЧИТЬ РЕБЁНКА ЛЕПИТЬ ИЗ ПЛАСТИЛИНА

Когда ребенок лепит из пластилина, у него развиваются воображение,

мелкая моторика, а также формируются начальные представления о цвете и форме, улучшается координация движений и развивается усидчивость. Чтобы научить ребенка этому увлекательному занятию, познакомьтесь с основными правилами введения малыша в мир творчества.

Ребенку нужно начинать учиться лепить из пластилина как можно раньше — начиная с 2 лет. На первых порах занятия по обучению лепке должны вести взрослые, поскольку ребенок может решить попробовать красивый и яркий пластилин на вкус, испачкать пластилином волосы и пр.

Чтобы заинтересовать малыша, родителям следует начать лепить из пластилина несложные предметы, это вызовет любопытство ребенка и ему тоже захочется самостоятельно что-нибудь сделать. Первые занятия должны длиться не долго (не больше 15 минут), чтобы ребенок не устал и не потерял желание научиться лепить.

Выбирая пластилин для занятий, ориентируйтесь на возраст малыша — для занятий с самыми маленькими приобретите мягкий пластилин, имеющий соленый неприятный вкус, чтобы ребенку не хотелось его съесть.

В начале обучения создавайте вместе с ребенком самые простые фигурки, например, скатайте шарик и вместе сделайте из него кубик или полоску, одновременно рассказывая о различиях между геометрическими фигурами и цветами.

Если ребенок устал и начинает отвлекаться, не настаивайте на продолжении занятия.

Когда ребенок приобретет первые навыки лепки из пластилина, приступайте ко второму этапу — предложите малышу вылепить фигурки героев любимых сказок или мультфильмов, а со слепленными фигурками можно уже и поиграть. Используйте различные подручные материалы: ткани, бусины, крупы и пр. Не ограничивайте детскую фантазию — пусть слон будет фиолетовым, а дерево — оранжевым. Главное, чтобы ребенок получал удовольствие от процесса. Обязательно хвалите ребенка и устройте в квартире выставку его работ, пусть умение лепить из пластилина станет для ребенка одним из любимых и желанных занятий.